HYPERSPEED™

EIN ROLLENSPIEL-ABENTEUER UND KAMPF GEGEN ALIENS

SCHNELL-STARTKARTE
SEITE A

HAUPT-COCKPIT

Kolonie-Status	C
Maschinenraum	E
Navigationssternenkarte	N
Sonde starten	P
Drehantrieb	S
Zum nächsten Cockpit gehen	Leertaste

NAVIGATIONSSTERNENKARTE

Information	I
Nächstes Sternensystem wählen	>, Joystick-Knopf 1, linker Mausknopf
Voriges Sternensystem wählen	<, Joystick-Knopf 2, rechter Mausknopf
Heranzoomen (Sternenkarte)	Z
Wegzoomen (Sternenkarte)	X
Sternenkarte rotieren	Pfeiltasten, Joystick, Maus
Heimatbasis	H
Drehantrieb	S
Zum Haupt-Cockpit übergehen	ESCAPE-Taste

INFORMATIONEN

Planeten wählen	<,>, Pfeiltasten, Joystick, Maus
Bodenschätze auf Planeten abbauen	M, Joystick-Knopf 1, linke Maustaste
Zur Navigationssternenkarte übergehen	ESCAPE-Taste, Joystick-Knopf 2, rechter Mausknopf

FLUGSTEUERUNGEN

Geschwindigkeit erhöhen	+
Geschwindigkeit drosseln	-
Höchstgeschwindigkeit	Shift/+
Stop	Shift/-
Geschwindigkeit dem Ziel anpassen	M
Chassis zurückholen *(Jäger oder Kamikazerakete)*	R
Rollen *(mit Links- und Rechtskurve kombinieren)*	Shift, Joystick-Knopf 2, rechter Mausknopf

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

HYPERSPEED™

SCHNELLSTARTKARTE
SEITE B

SIMULATIONSSTEUERUNGEN

Flugzeugsteuerung (ein/aus)	Alt/A
Detail-Einstellung	Alt/D
Joystick neu zentrieren	Alt/J (bewegen Sie Ihren Joystick)
Spiel sichern	Alt/G
Spiel laden	Alt/L
Spiel abbrechen	Alt/Q
Lautstärke einstellen (ein/aus)	Alt/V

WAFFEN UND VERTEIDIGUNGSMITTEL

Hauptgeschütz abfeuern	RETURN, Joystick-Knopf 1, linker Mausknopf
Laserkanonen abfeuern *(Im Jäger oder Geschützturm)*	RETURN, Joystick-Knopf 1, linker Mausknopf
Jäger starten	F
Kamikazerakete starten	K
Fernlenkrakete starten	G
Zieleinstellung ändern	T
Radarschirm heranzoomen	Z
Radarschirm wegzoomen	X
Maschinenraum	E
Notdrehantrieb	Alt/S
Kargoabwurf (bei Piraten)	J
Fluchtkapsel	Shift/ESCAPE-Taste
Zum Haupt-Cockpit übergehen	Leertaste (wenn Sie Jäger oder Kamikazeraketen im Einsatz haben, gehen Sie mit Hilfe dieser Taste nacheinander durch deren Cockpits, bis Sie wieder das Haupt-Cockpit erreicht haben.

HANDELSVERKEHR

Wählen	RETURN, Joystick-Knopf 1, linker Mausknopf
Wähler *(ein/aus)*	Leertaste, Joystick-Knopf 2

MASCHINENRAUM

Komponente wählen	RETURN, Joystick-Knopf 1, linker Mausknopf
Maschinenraum verlassen	ESCAPE-Taste, Joystick-Knopf 2, rechter Mausknopf